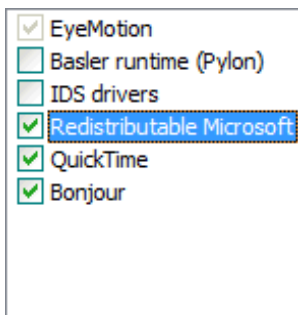


Instructions d'installation pour les Proclmage500-Eagle



- **Configuration minimum requise :**
 - Intel Core 2 Duo, 4Go de RAM, 1,5 Go d'espace disque, USB 3.0.
 - Windows XP SP3, Vista ou 7. Microsoft .Net v4.0 est requis et installé au besoin par EyeMotion.
- **Installation du logiciel :**
 - Avant de connecter une caméra, installez le logiciel « EyeMotion » de See Fast Technologies, fourni sur CD, ou clef USB, ou par téléchargement.
 - Démarrez l'installateur en double-cliquant sur le fichier EyeMotion-SFT-setup-xxx.exe.
 - Sélectionnez la langue d'installation (français ou anglais).
 - Effectuez les différentes étapes de l'installation.
 - Vous n'avez pas besoin d'être connecté à Internet durant cette installation.
 - L'installateur propose une liste de composants optionnels qui peuvent être déployés en plus du logiciel EyeMotion :



- Le « Basler runtime », nécessaire uniquement pour faire fonctionner les caméras Basler.
- Les « Drivers IDS », nécessaires uniquement pour faire fonctionner les caméras IDS.
- Les « redistributable Microsoft ». Ils sont indispensables, mais leur déploiement peut être long ; aussi, si vous êtes sûr de les avoir déployés au moins une fois, il n'est pas nécessaire de le refaire.
- La bibliothèque QuickTime, indispensable pour les versions antérieures à EyeMotion 1.7.0, mais optionnelle à partir de cette même version. Sa présence donne accès à plus de fonctionnalités multimédia au sein de EyeMotion.
- Le service « Apple Bonjour(c) », facultatif, n'est proposé que pour rendre certaines fonctionnalités réseau de EyeMotion plus conviviales.

• Une fois l'installation du logiciel terminée, vous pouvez connecter votre Proclmage500-Eagle avec le câble USB fourni, sur l'un des ports USB (USB 2.0 ou USB 3.0) de votre PC.

- **Installation du pilote :**
 - Votre système Windows doit maintenant détecter la connexion avec la caméra, même si cette dernière n'est pas encore reconnue comme une Proclmage dans le gestionnaire des périphériques. **Veillez noter que dans les étapes suivantes, Windows identifie la Proclmage500-Eagle sous le terme « Cypress Bootloader » ou « Cypress USB BulkloopExample ».** Si la caméra n'est pas détectée immédiatement après l'installation, il peut être nécessaire de redémarrer Windows.

1. Sous Windows XP

Le système vous demande d'installer les pilotes de ce périphérique. Acceptez l'installation des pilotes, si nécessaire en donnant l'emplacement des fichiers correspondants, situés dans le dossier d'installation du logiciel :

C:\Program Files\See Fast Technologies\EyeMotion\drivers

2. Sous Windows Vista, 7, ou ultérieur
Les pilotes sont installés automatiquement.
3. Si tout se déroule bien, le système doit vous informer que le périphérique a été correctement identifié.
4. Une fois qu'une Proclmage500-Eagle a été reconnue sur un port USB, elle peut en être débranchée et rebranchée sans contrainte. Cependant, à chaque fois que vous la connecterez sur un nouveau port USB, vous pouvez être amené à reproduire les étapes 1 ou 2 de l'installation des pilotes.

- **Détection des caméras par le logiciel :**

- Pour autoriser EyeMotion à offrir une visualisation temps réel d'une caméra Proclmage500-Eagle connectée, et pour donner accès aux fonctionnalités liées à cette caméra, une licence doit être installée. Une telle licence est liée au numéro de série de la caméra.
- Si aucune caméra n'est détectée par EyeMotion, le message « Aucune caméra n'est détectée » est affiché. Si des caméras sont détectées, mais non autorisées par la licence, le message indique « Aucune caméra autorisée n'est détectée ».

- **Installation de la licence logicielle :**

- Une licence se présente sous la forme d'un fichier typiquement nommé :
license-eyemotion-<nom du client>-<court résumé>.lic.
- Ce fichier doit être présent sur le CD ou la clef USB fourni avec la Proclmage, ou a été envoyé par e-mail. Si ce n'est pas le cas, contactez votre revendeur.
- Pour installer la licence, démarrez le logiciel, aller dans le menu « ? > licences... », cliquez sur le bouton « Ajouter » (+), et parcourez les dossiers jusqu'au fichier concerné.
- Une fois installée, la licence est affichée dans la liste. Le fichier original (*.lic) peut être déplacé ou supprimé, mais vous devriez l'archiver dans un endroit sûr au cas où vous en auriez à nouveau besoin.
- Cette opération n'a besoin d'être effectuée qu'à la première utilisation de la caméra. Tant que vous ne supprimez pas la licence de la liste, vous n'avez pas besoin de la refaire.

- **Test initial des performances :**

- La toute première fois que le logiciel « EyeMotion » est utilisé avec une caméra, il propose d'effectuer un test des performances USB/disque. Ce test évalue les débits obtenus dans l'état actuel de votre ordinateur, et vérifie s'il semble compatible avec un enregistrement à pleine cadence. Une fois réalisé, ce test n'est plus reproposé.
- Ce test peut être répété à la demande en passant par le menu « Outils > Tester les performances USB/disque » ou en cliquant sur l'icône .

- **Réglage usine des caméras :**

- Un fichier « .cfg » doit être présent sur le CD ou la clef USB fourni avec la Proclmage500-Eagle, ou a été envoyé par e-mail. Si ce n'est pas le cas, contactez votre revendeur. Ce fichier doit être installé via le logiciel EyeMotion dans le menu « Outils > Configuration des caméras > Charger un fichier de configuration ». Le fichier original (*.cfg) peut être déplacé ou supprimé, mais vous devriez l'archiver dans un endroit sûr au cas où vous en auriez à nouveau besoin.
- Ce fichier contient des réglages usines qui seront appliqués de façon permanente à la caméra, notamment les informations permettant de corriger le bruit.

- **Calibration du bruit du capteur de la Proclmage500-Eagle :**

- Si nécessaire, EyeMotion permet à tout instant de recapturer le bruit de la caméra avec le menu « Outils > Calibration du bruit (FPN) > Réinitialiser ». Cette opération n'est pas obligatoire, mais pour la réaliser, l'objectif doit être couvert afin de mettre le capteur dans le noir, pour éviter les images fantômes

- **Conseil lors de l'utilisation de la Proclmage500-Eagle avec EyeMotion :**

- À chaque fois que vous devez utiliser la Proclmage500-Eagle avec EyeMotion, il est recommandé d'effectuer une première acquisition de quelques secondes, pour préparer le système d'exploitation à une utilisation intensive des ressources mémoire, de la connexion USB et du disque dur.

- **Les connecteurs de la Proclmage500-Eagle :**

- La Proclmage500-Eagle utilise une alimentation extérieure 12V.
- Quatre connecteurs BNC et un connecteur mini-jack sont disponibles. Le logiciel EyeMotion, en passant par « Outils > Gestionnaire d'E/S », permet de définir la fonction de chaque connecteur entre Trigger In, Trigger Out, Synchro In, Synchro Out, Strobe Out. le format du signal d'entrée est limité à une boucle sèche pour le mini-jack mais il peut aussi s'agir d'un signal TTL (≤5V) pour les autres entrées (qui sont opto-couplées).
- Les connecteurs HDMI et Ethernet sont, pour le moment, inopérants.



- **Maintenance :**

- Le logiciel peut être installé sur un nombre illimité de postes, avec ou sans licence caméra¹.
- Pour détecter la disponibilité de mises à jour, le logiciel doit être installé sur un poste ayant accès à Internet.
- En cas de problème avec cette installation, vous pouvez contacter votre revendeur.
- Vous pouvez aussi nous joindre aux coordonnées suivantes :

Emmanuel AGEORGES

Responsable produit - Product Manager

Tel : + 33 (0)1 30 08 99 19 ou + 33 (0)6 87 86 29 02

support@seefasttechnologies.com

SEE FAST TECHNOLOGIES

www.seefasttechnologies.com

¹ Certaines fonctionnalités logicielles peuvent toutefois être restreintes par la licence à un poste privilégié.